

Cover Jurnal



Daftar isi

Vol 4, No 1 (2019)

MARET

DOI: <http://dx.doi.org/10.37438/jimp.v4i1>

Table of Contents

Perancangan Game "Heroes Surabaya" Sebagai Edukasi Pengetahuan Sejarah Menggunakan Algoritma BFS Berbasis Android <i>Rudi Priyana, Endah Tri Esti Handayani</i>	PDF (INDONESIAN)
Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Obat Pada Puskesmas Babelan I Kabupaten Bekasi <i>Miwan Kurniawan Hidayat</i>	PDF (INDONESIAN)
Sistem Pakar Untuk Menyusun Ransum Konsentrat, Kandungan Gizi Dan Harga Pakan Ternak Sapi Potong Dengan Metode Rule Base Dan Pearson Square <i>muhammad agus priyono</i>	PDF (INDONESIAN)
WebMap Untuk Pengembangan Jalur Irigasi Baru di Kabupaten Lamongan <i>Ahmad Sofyan Novi, Anik Vega Vitianingsih</i>	PDF (INDONESIAN)
Alternatif Pemilihan Supplier Barang IT VSAT Terbaik dengan Metode Technique For Order Preference By Similarity To an Ideal Solution (TOPSIS) <i>Sumanto Sumanto, Sumarna Sumarna</i>	PDF (INDONESIAN)

ISSN: 2503-1945