

# **JURNAL INFORMATIKA MERDEKA PASURUAN**

## **J I M P**

**Volume 3 Nomor 2 Agustus 2018**

**ISSN 2502-5716**

### **Membangun Aplikasi Multimedia Interaktif Dengan Model Tutorial Sebagai Sarana Pembelajaran Bahasa Kanton**

*Yanuar Kusmanagara*

### **Aplikasi Pencarian Pariwisata Dan Tempat Oleh-Oleh Terdekat Menggunakan Metode Haversine Berbasis Android**

*Sarif Ifan Purnawan*

### **Penerapan Metode Data Mining Market Basket Analysis Terhadap Data Penjualan Produk Pada Toko Oase Menggunakan Algoritma Apriori**

*Mateus Paga Tana*

### **Perancangan Proses Bisnis Sistem Human Resource Management (HRM) Untuk Meningkatkan Kinerja Pegawai**

*Nadya Deandra Yohana*

### **Perancangan Sistem Pelayanan Informasi Berbasis Sms Gateway Pada Kantor Dispendukcapil Kabupaten Belu**

*Frederikus Apolo Layansari*

### **Clustering Openmeetings Guna Peningkatan Efektivitas Belajar Mengajar Jarak Jauh**

*Hafis Nurdin*

### **Keputusan Pemilihan Supplier Terbaik Telur Bermerk Menggunakan Metode SAW Studi Kasus : PT. GIANT PONDOK KOPI**

*Hariyanto*

### **Rancang Bangun Hybrid Cloud Storage Berbasis Infrastucture As A Service (IAAS)**

*Siti Amalia Nazihah Surosa*

### **Algoritma Fuzzy Simple Additive Weighting Sebagai Penunjang Pengambilan Keputusan Untuk Pemilihan Jurusan SMA**

*Rivan Wahyuda*

### **Penerapan Clustering Algorithm Untuk Mendukung Promosi Server Pulsa Reload**

*Firman Nurdiyansyah*

**JIMP**

**Vol 3 No 2**

**Hal 1 - 78**

**Pasuruan, Agt 2018**

**ISSN 2502-5716**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI - UNIVERSITAS MERDEKA PASURUAN**



# J I M P

## JURNAL INFORMATIKA MERDEKA PASURUAN

Edisi Volume 3 Nomor 2 Agustus 2018

Diterbitkan oleh Fakultas Teknologi Informasi - Universitas Merdeka Pasuruan

### **SUSUNAN DEWAN REDAKSI**

#### **PEMBINA**

Dr. Ronny Winarno, SH., Mhum.

#### **PENANGGUNG JAWAB**

Ir. Sri Hariningsih Pratiwi., MP

#### **PIMPINAN REDAKSI**

Anang Aris Widodo, S.Kom

#### **REVIEWER**

Achmadi Prasita Nugroho, S.Kom., MMT

Rudi Hariyanto, S.Kom., MT

M. Misdram, S.Kom., M.Kom

Muslim Alamsyah, S.Kom., M.Kom

M Zoqi Sarwani, S.Pd., M.Kom

M. Arif Firmansyah, S.Kom., M.Kom

Dian Ahkam Sani, S.Kom., M.Kom

#### **MITRA BESTARI PEER REVIEWER**

Dr. TB. M. Akhriza, SSI., MSI - Alifiasi STIMIK Pradnya Paramita Malang

Fitri Marisa, S.Kom., MP.d - Alifiasi Universitas Widyagama Malang

#### **STAF REDAKSI dan IT SUPPORT**

Febri Nur Hayati, S.Kom

#### **SEKRETARIAT REDAKSI**

Fakultas Teknologi Informasi Jl. Ir Juanda 68 Pasuruan Jawa Timur

Tlp. 0343 – 413619 Fax. 0343 – 420926

#### **WEBSITE | EMAIL**

<http://ejurnal.unmerpas.ac.id> | [jimp.unmerpasuruan@gmail.com](mailto:jimp.unmerpasuruan@gmail.com)

Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan (JIMP) terbit 3 kali dalam satu tahun yaitu dibulan maret, agustus dan desember. Memuat tulisan ilmiah yang berhubungan dengan bidang teknologi informasi serta aplikasi teknik informatika. JIMP terbitan berkala ini adalah hasil penelitian dari tugas akhir penelitian dari dalam dan luar Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Pasuruan. Redaksi menerima sumbangan tulisan dari luar, yang sifatnya original, aktual dan belum pernah dimuat/diterbitkan di media lain. JIMP menyediakan terbitan berkala versi cetak dan online.

## CATATAN REDAKSI

Pembaca Jurnal JIMP yang kami hormati, pada agustus tahun 2018 ini, JIMP terbit pada volume ke tiga nomor dua. Tahun 2018 di agendakan JIMP terbit 3 kali dalam satu tahun. Dengan terbitan diantaranya bulan Maret, Agustus dan Desember. Redaksi berharap dapat memilih naskah yang berkualitas.

Pada edisi kali ini, redaksi menurunkan 10 artikel naskah. Naskah pertama dengan judul **Membangun Aplikasi Multimedia Interaktif Dengan Model Tutorial Sebagai Sarana Pembelajaran Bahasa Kanton**, naskah di tulis oleh **Yanuar Kusmanagara**. Naskah kedua **Aplikasi Pencarian Pariwisata Dan Tempat Oleh-Oleh Terdekat Menggunakan Metode Haversine Berbasis Android**, naskah ditulis oleh **Sarif Ifan Purnawan**. Naskah ketiga dengan judul **Penerapan Metode Data Mining Market Basket Analysis Terhadap Data Penjualan Produk Pada Toko Oase Menggunakan Algoritma Apriori**, naskah ditulis oleh **Mateus Paga Tana**. Naskah keempat dengan judul **Perancangan Proses Bisnis Sistem Human Resource Management (HRM) Untuk Meningkatkan Kinerja Pegawai**, naskah ditulis oleh **Nadya Deandra Yohana**. Naskah yang kelima berjudul **Perancangan Sistem Pelayanan Informasi Berbasis Sms Gateway Pada Kantor Dispendukcapil Kabupaten Belu**, ditulis oleh **Frederikus Apolo Layansari**. Naskah yang ke enam berjudul **Clustering Openmeetings Guna Peningkatan Efektivitas Belajar Mengajar Jarak Jauh**, ditulis oleh **Hafis Nurdin**. Naskah yang ke tujuh berjudul **Keputusan Pemilihan Supplier Terbaik Telur Bermerk Menggunakan Metode SAW Studi Kasus : PT. GIANT PONDOK KOPI**, ditulis oleh **Hariyanto**. Naskah yang ke delapan berjudul **Rancang Bangun Hybrid Cloud Storage Berbasis Infrastucture As A Service (IAAS)**, ditulis oleh **Siti Amalia Nazihah Surosa**. Naskah yang ke Sembilan berjudul **Algoritma Fuzzy Simple Additive Weighting Sebagai Penunjang Pengambilan Keputusan Untuk Pemilihan Jurusan SMA**, ditulis oleh **Rivan Wahyuda**. Dan naskah yang kesepuluh dengan judul **Penerapan Clustering Algorithm Untuk Mendukung Promosi Server Pulsa Reload**, ditulis oleh **Firman Nurdiyansyah**

Dengan terbitnya jurnal JIMP pada Volume 3 Nomor 2 tahun 2018, redaksi berharap bisa memberikan manfaat khusus bagi pembaca Jurnal JIMP dan para peneliti bidang teknologi informasi pada umumnya. Redaksi menerima naskah artikel dengan acuan penulisan pada bagian halaman belakang jurnal, serta template/format jurnal bisa di unduh di <http://ejurnal.unmerpas.ac.id> atau <http://bit.ly/template-jimp> . Setiap naskah yang dimuat diberikan aturan sesuai ketentuan yang berlaku, baik syarat administrasi, penulisan maupun aturan lainnya.

Redaksi mengucapkan terima kasih pada semua pihak yang telah membantu terbitnya jurnal JIMP. Jurnal JIMP akan terus meningkatkan kualitas publikasi jurnal bereputasi dimasa mendatang.

Salam Redaksi

## DAFTAR ISI

Dewan Redaksi	i
Catatan Redaksi	ii
Daftar Isi	iii
MEMBANGUN APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN MODEL TUTORIAL SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN BAHASA KANTON <i>Yanuar Kusmanagara</i>	1
APLIKASI PENCARIAN PARIWISATA DAN TEMPAT OLEH-OLEH TERDEKAT MENGUNAKAN METODE HAVERSINE BERBASIS ANDROID <i>Sarif Ifan Purnawan</i>	9
PENERAPAN METODE DATA MINING MARKET BASKET ANALYSIS TERHADAP DATA PENJUALAN PRODUK PADA TOKO OASE MENGGUNAKAN ALGORITMA APRIORI <i>Mateus Paga Tana</i>	17
PERANCANGAN PROSES BISNIS SISTEM HUMAN RESOURCE MANAGEMENT (HRM) UNTUK MENINGKATKAN KINERJA PEGAWAI <i>Nadya Deandra Yohana</i>	23
PERANCANGAN SISTEM PELAYANAN INFORMASI BERBASIS SMS GATEWAY PADA KANTOR DISPENDUKCAPIL KABUPATEN BELU <i>Frederikus Apolo Layansari</i>	33
CLUSTERING OPENMEETINGS GUNA PENINGKATAN EFEKTIVITAS BELAJAR MENGAJAR JARAK JAUH <i>Hafis Nurdin</i>	39
KEPUTUSAN PEMILIHAN SUPPLIER TERBAIK TELUR BERMERK MENGGUNAKAN METODE SAW STUDI KASUS : PT. GIANT PONDOK KOPI <i>Hariyanto</i>	47
RANCANG BANGUN HYBRID CLOUD STORAGE BERBASIS INFRASTRUCTURE AS A SERVICE (IAAS) <i>Siti Amalia Nazihah Surosa</i>	54
ALGORITMA FUZZY SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING SEBAGAI PENUNJANG PENGAMBILAN KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN JURUSAN SMA <i>Rivan Wahyuda</i>	61
PENERAPAN CLUSTERING ALGORITHM UNTUK MENDUKUNG PROMOSI SERVER PULSA RELOAD <i>Firman Nurdiansyah</i>	73